

Комитет по образованию администрации
Зиминского городского округа Иркутской области

ПРИКАЗ

21.03.2025

№ 140

г. Зима

О проведении межмуниципальной
игры «Что? Где? Когда?»
среди команд «Орлята России»

На основании годового плана работы Комитета по образованию администрации Зиминского городского округа Иркутской области, в целях интеллектуального развития обучающихся, реализации их личностного потенциала

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 17 апреля 2025 года межмуниципальную интеллектуальную игру «Что? Где? Когда?» среди команд «Орлята России» общеобразовательных организаций г. Зимы и Зиминского района (далее – Игра).

2. Утвердить Положение о проведении межмуниципальной интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» среди команд «Орлята России» (Приложение).

3. Назначить ответственным за организацию Игры ведущего специалиста Комитета по образованию, муниципального координатора проекта «Навигаторы Детства» Караулову Н.П.

4. Обеспечить директору МБОУ «СОШ № 10» (Венцкене Т.А.) условия для проведения Игры на базе общеобразовательной организации.

5. Контроль исполнения настоящего приказа оставляю за собой.

Председатель



О.О. Горошко

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении межмуниципальной интеллектуальной игры
«Что? Где? Когда?» среди команд «Орлята России»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения межмуниципальной интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» среди команд «Орлята России» общеобразовательных организаций (далее – игра).

1.2. Игра проводится городским методическим объединением классных руководителей 1-4 классов (далее – ГМО) во взаимодействии с советниками директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями при поддержке Комитета по образованию Зиминского городского муниципального образования и муниципальных координаторов федерального проекта «Навигаторы детства».

1.3. В игре могут принять участие команды обучающихся 3-4 классов общеобразовательных организаций г. Зимы и Зиминского района.

2. Цели и задачи

2.1. Игра проводится с целью интеллектуального развития обучающихся, реализации их личностного потенциала.

2.2. Задачи:

- развитие умения работать в команде;
- развитие психофизических качеств личности (памяти, мышления, воображения, логики, речи);
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности младших школьников.

3. Организационно-методическое сопровождение

3.1. Для организации и проведения игры создается организационный комитет (далее – Оргкомитет). Ответственными членами Оргкомитета являются муниципальные координаторы федерального проекта «Навигаторы детства» Караулова Н.П. (г. Зима) и Евсина А.А. (Зиминский район), электронный адрес: gogoov.vr@mail.ru.

3.2. Оргкомитет формирует рабочие группы в каждой общеобразовательной организации, состав жюри.

3.3. В состав жюри могут входить представители педагогической общественности (педагогические работники, руководители образовательных организаций), не преподающие в классах, заявленных на игру; муниципальных органов управления образованием.

4. Порядок проведения и участники

4.1. Игра проводится 17 апреля 2025 года на базе МБОУ «СОШ № 10» в 14.00 час.

4.2. Форма участия: командная. Квота участия от одной общеобразовательной организации – 1 команда. Состав команды: 6 игроков 3-4 классов и 1 сопровождающий (учитель, советник).

4.3. Заявку на участие в игре команды (Приложение № 1) необходимо направить на электронный адрес Оргкомитета, указанный в пункте 3.1. настоящего Положения, в электронном виде в формате Word в срок до 10 апреля 2025 года.

4.4. Игра состоит из пяти раундов и одного вопроса «чёрного ящика» по темам треков программы «Орлята России».

4.5. Каждый раунд имеет свою оценку в баллах.

4.6. Время обсуждения вопроса – 1 минута. Отсчёт времени начинается по сигналу ведущего.

4.7. Допускается несовпадение формулировки ответа с формулировкой, которую предлагает ведущий, но имеющее тот же смысл (или синоним).

4.8. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, мобильными телефонами, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном раунде. В частности, запрещается общение с ведущим и сопровождающими. При нарушении дисциплины во время постановки вопроса, обсуждения или оглашения правильного ответа председатель жюри имеет право снять 1 балл с команды.

4.9. По окончании всех раундов подводится итог игры, и определяется победитель по сумме набранных баллов.

4.10. При равном количестве набранных командами баллов за правильные ответы, ведущий пользуется правом дополнительного вопроса с целью выявления победителя игры.

5. Награждение

5.1. Команда-победитель (1 место) и команды-призёры (2-3 место) награждаются грамотами победителей и призеров игры. Участники команд победителей и призеров награждаются индивидуальными грамотами от Комитета по образованию.

5.2. Команды-участники игры награждаются грамотами участников. Каждый участник игры получает свидетельство участника в составе команды.

5.3. Педагогам, подготовившим команды, задания и членам жюри вручаются благодарности.

