УТВЕРЖДЕНО
приказом Комитета по образованию
администрации ЗГМО
от 15.02.2022 № 66

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской интерактивной игры «Своя игра» среди обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций ЗГМО

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения городской интерактивной игры «Своя игра» среди обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций ЗГМО в рамках городской декады предметной области «Технология» (далее – игра).

1.2. Инициатором и организатором игры является городское методическое объединение учителей технологии при поддержке Комитета по образованию администрации Зиминского городского муниципального образования.

2. Цель и задачи

2.1. Цель проведения игры: формирование у обучающихся положительных мотивов к учебному труду, стимулирование интереса детей к изучению предмета «Технология»

2.2. Задачи:

- создать условия для проявления и дальнейшего развития индивидуальных творческих и интеллектуальных способностей каждого обучающегося;
- организовать плодотворное сотрудничество участников совместной деятельности при взаимном уважении друг к другу;
- создать условия для поддержки у обучающихся состояния активной заинтересованности в овладении новыми более глубокими знаниями по технологии и другим предметам;
- создавать оптимальные условия, позволяющие обучающимся реализовать свои творческие способности.

3. Участники игры

3.1. В игре принимают участие команды обучающихся 6-х классов общеобразовательных организаций города (далее – участники).

3.2. Состав команды участников - 4 человека (2 девочки+2мальчика).

3.3. Для сопровождения команд в общеобразовательной организации назначается учитель-наставник.

4. Оргкомитет игры

4.1. Общий контроль и координацию проведения игры осуществляет Рубцова А.В., руководитель ГМО учителей предметной области «Технология», учитель технологии МБОУ «СОШ № 1».

4.2. Для организации и проведения игры создается оргкомитет.

4.2.1. В состав оргкомитета входят:

- Рубцова Альбина Витальевна, руководитель ГМО учителей предметной области «Технология», учитель технологии МБОУ «СОШ № 1»;

- Свистунова Татьяна Александровна, учитель технологии МБОУ «СОШ № 5»;
- Ананьин Павел Николаевич, учитель технологии МБОУ «СОШ № 5».

4.2.2. Оргкомитет осуществляет подготовку, рассылку и обработку необходимой документации.

4.3. Оргкомитет обеспечивает информационное освещение игры в информационно-телекоммуникационных сети Интернет.

4.4. Информация о мероприятии и порядке участия в нем, о победителях и призерах является открытой, публикуется на официальном сайте Комитета по образованию www.uozima.ru.

5. Порядок проведения игры

5.1. Игра проводится в дистанционном формате **1 марта 2022 года в 14.00**.

5.2. Ссылка на регистрацию и задания предоставляется в день проведения за 1 час до начала игры.

5.3. Во время игры оргкомитет имеет право требовать от участников соблюдения всех установленных настоящим положением условий и требований.

5.4. В день проведения игры учителя-наставники направляют фотографии команд в группу «ГМО учителей технологии» в мессенджере «Viber» .

6. Требования к техническому обеспечению для выполнения заданий

6.1. Для выполнения заданий игры необходимы компьютеры (по 1 на каждую команду) и подключение к любому интернет-браузеру.

7. Подведение итогов и награждение участников игры

7.1. В игре определяются победители и лауреаты, набравшие максимальное количество баллов по итогам выполнения всех заданий.

7.2. Победители игры награждаются дипломами победителей, лауреаты – дипломами лауреатов, участники – сертификатами участников.