УТВЕРЖДЕНО
приказом Комитета по образованию
администрации ЗГМО
от 15.03.2023 № 112

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской квест-игры «Биологический лабиринт»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения городской квест-игры «Биологический лабиринт» в рамках городской декады предметной области «Естественнонаучные предметы» (далее – квест-игра).

1.2. Квест-игра проводится городским методическим объединением учителей биологии при поддержке Комитета по образованию администрации Зиминского городского муниципального образования.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: повышение уровня естественнонаучной грамотности обучающихся и мотивации к изучению предмета «Биология».

2.2. Задачи:

- закреплять знания обучающихся по курсу «Человек и его здоровье»;
- развивать у обучающихся креативное мышление, познавательный интерес, умение действовать в нестандартных ситуациях;
- создавать оптимальные условия, позволяющие обучающимся реализовать свои творческие способности;
- стимулировать интерес обучающихся к получению новых знаний путем участия в интеллектуальных мероприятиях;
- воспитывать информационную культуру, уважение к друг другу, умение работать в команде.

3. Оргкомитет квест-игры

3.1. Для организации и проведения квест-игры создается оргкомитет, в состав которого входят:

- Красикова Е.О., руководитель ГМО учителей биологии, учитель биологии МБОУ «СОШ № 1»;
- Андреева Т.Н., учитель биологии МБОУ «СОШ № 8».

3.2. Оргкомитет квест-игры выполняет следующие функции:

- разрабатывает положение о проведении квест-игры, задания для участников игры;
- осуществляет общее руководство квест-игрой;
- подводит итоги квест-игры.

3.3. Информация о мероприятии и порядке участия в нем, победителях и призерах является открытой, публикуется на официальном сайте Комитета по образованию www.uozima.ru.

4. Участники квест-игры

4.1. Квест-игра проводится среди обучающихся 8 классов общеобразовательных организаций Зиминского городского муниципального образования.

4.2. Для участия в квест-игре от общеобразовательных организаций направляются 3 обучающихся.

4.3. Обучающихся сопровождает руководитель – учитель общеобразовательной организации.

5. Порядок проведения квест-игры

5.1. Квест-игра проводится 23 марта 2023 года в 15.00 на базе МБОУ «СОШ № 8».

5.2. Основные понятия, используемые в квест-игре:

1) Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий.

2) Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

5.3. При проведении квест-игры организаторы руководствуются принципом равных условий, при котором все участники на протяжении всей игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равных условиях при выполнении заданий.

5.4. Для подведения итогов квест-игры формируется жюри из числа старшеклассников МБОУ «СОШ № 8» и учителей биологии.

5.5. Непосредственно перед игрой посредством жеребьевки будет проведено деление участников 4 команды.

5.6. Квест-игра включает в себя движение по сюжету, в котором обозначены игровые задания.

На старте все команды одновременно получают карту-схему движения.

В рамках выполнения задания команда может набрать максимальное количество баллов за счет участия всех членов команды и представления аргументированных ответов и решений.

5.7. За нарушение дисциплины команде начисляются штрафные очки.

5.8. На каждой станции находится организатор, который объясняет условия выполнения задания на данном этапе. У каждого организатора имеется набор материалов необходимых для работы на данной станции.

5.9. Во время игры участникам запрещается пользоваться телефонами, планшетами и другими электронными устройствами.

6. Подведение итогов и награждение участников квест-игры

6.1. По итогам игры выстраивается рейтинг команд в соответствии с набранными баллами по результатам выполнения заданий.

6.3. Команда, занявшая первое место в рейтинге, объявляется победителем игры. Команды, занявшие второе и третье место в рейтинге, становятся призерами (II и III места).

6.4. Победители игры награждаются дипломами победителя, призеры – дипломами призера II и III степени, участники – сертификатами участника.